概述

什么是Spring MVC？简单介绍下你对Spring MVC的理解？

Spring MVC的优点

核心组件

Spring MVC的主要组件？

什么是DispatcherServlet

什么是Spring MVC框架的控制器？

Spring MVC的控制器是不是单例模式,如果是,有什么问题,怎么解决？

工作原理

请描述Spring MVC的工作流程？描述一下 DispatcherServlet 的工作流程？

MVC框架

MVC是什么？MVC设计模式的好处有哪些

常用注解

注解原理是什么

Spring MVC常用的注解有哪些？

SpingMvc中的控制器的注解一般用哪个,有没有别的注解可以替代？

@Controller注解的作用

@RequestMapping注解的作用

@ResponseBody注解的作用

@PathVariable和@RequestParam的区别

其他

Spring MVC与Struts2区别

Spring MVC怎么样设定重定向和转发的？

Spring MVC怎么和AJAX相互调用的？

如何解决POST请求中文乱码问题，GET的又如何处理呢？

Spring MVC的异常处理？

如果在拦截请求中，我想拦截get方式提交的方法,怎么配置

怎样在方法里面得到Request,或者Session？

如果想在拦截的方法里面得到从前台传入的参数,怎么得到？

如果前台有很多个参数传入,并且这些参数都是一个对象的,那么怎么样快速得到这个对象？

Spring MVC中函数的返回值是什么？

Spring MVC用什么对象从后台向前台传递数据的？

怎么样把ModelMap里面的数据放入Session里面？

Spring MVC里面拦截器是怎么写的

介绍一下 WebApplicationContext

Java面试总结汇总，整理了包括Java基础知识，集合容器，并发编程，JVM，常用开源框架Spring，MyBatis，数据库，中间件等，包含了作为一个Java工程师在面试中需要用到或者可能用到的绝大部分知识。欢迎大家阅读，本人见识有限，写的博客难免有错误或者疏忽的地方，还望各位大佬指点，在此表示感激不尽。文章持续更新中…

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 内容 | 链接地址 |
| 1 | Java基础知识面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104390612 |
| 2 | Java集合容器面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104588551 |
| 3 | Java异常面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104390689 |
| 4 | 并发编程面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104863992 |
| 5 | JVM面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104390752 |
| 6 | Spring面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104397516 |
| 7 | Spring MVC面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104397427 |
| 8 | Spring Boot面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104397299 |
| 9 | Spring Cloud面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104397367 |
| 10 | MyBatis面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/101292950 |
| 11 | Redis面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/103522351 |
| 12 | MySQL数据库面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104778621 |
| 13 | 消息中间件MQ与RabbitMQ面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104588612 |
| 14 | Dubbo面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104390006 |
| 15 | Linux面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104588679 |
| 16 | Tomcat面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104397665 |
| 17 | ZooKeeper面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104397719 |
| 18 | Netty面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/104391081 |
| 19 | 架构设计&分布式&数据结构与算法面试题（2020最新版） | https://thinkwon.blog.csdn.net/article/details/105870730 |

**概述**

**什么是Spring MVC？简单介绍下你对Spring MVC的理解？**

Spring MVC是一个基于Java的实现了MVC设计模式的请求驱动类型的轻量级Web框架，通过把模型-视图-控制器分离，将web层进行职责解耦，把复杂的web应用分成逻辑清晰的几部分，简化开发，减少出错，方便组内开发人员之间的配合。

**Spring MVC的优点**

（1）可以支持各种视图技术,而不仅仅局限于JSP；

（2）与Spring框架集成（如IoC容器、AOP等）；

（3）清晰的角色分配：前端控制器(dispatcherServlet) , 请求到处理器映射（handlerMapping), 处理器适配器（HandlerAdapter), 视图解析器（ViewResolver）。

（4） 支持各种请求资源的映射策略。

**核心组件**

**Spring MVC的主要组件？**

（1）前端控制器 DispatcherServlet（不需要程序员开发）

作用：接收请求、响应结果，相当于转发器，有了DispatcherServlet 就减少了其它组件之间的耦合度。

（2）处理器映射器HandlerMapping（不需要程序员开发）

作用：根据请求的URL来查找Handler

（3）处理器适配器HandlerAdapter

注意：在编写Handler的时候要按照HandlerAdapter要求的规则去编写，这样适配器HandlerAdapter才可以正确的去执行Handler。

（4）处理器Handler（需要程序员开发）

（5）视图解析器 ViewResolver（不需要程序员开发）

作用：进行视图的解析，根据视图逻辑名解析成真正的视图（view）

（6）视图View（需要程序员开发jsp）

View是一个接口， 它的实现类支持不同的视图类型（jsp，freemarker，pdf等等）

**什么是DispatcherServlet**

Spring的MVC框架是围绕DispatcherServlet来设计的，它用来处理所有的HTTP请求和响应。

**什么是Spring MVC框架的控制器？**

控制器提供一个访问应用程序的行为，此行为通常通过服务接口实现。控制器解析用户输入并将其转换为一个由视图呈现给用户的模型。Spring用一个非常抽象的方式实现了一个控制层，允许用户创建多种用途的控制器。

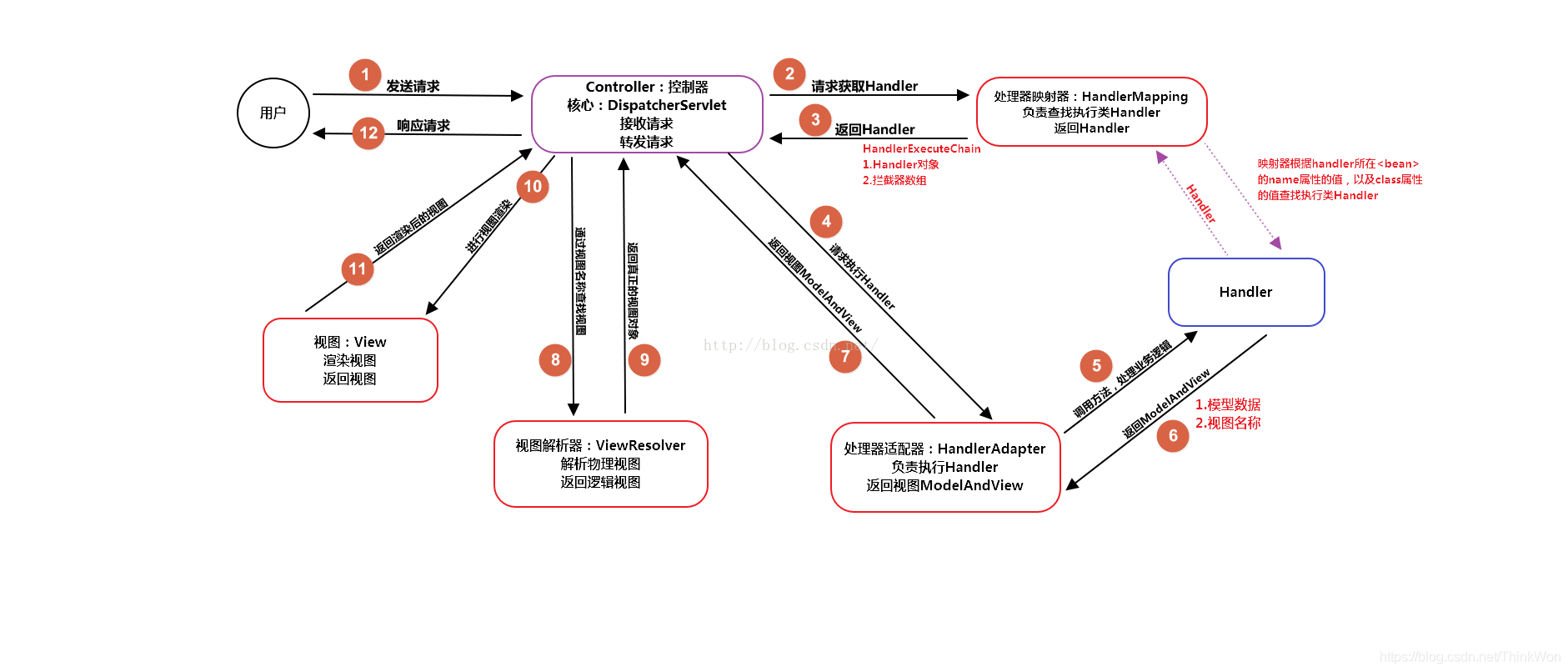
**Spring MVC的控制器是不是单例模式,如果是,有什么问题,怎么解决？**

答：是单例模式,所以在多线程访问的时候有线程安全问题,不要用同步,会影响性能的,解决方案是在控制器里面不能写字段。

**工作原理**

**请描述Spring MVC的工作流程？描述一下 DispatcherServlet 的工作流程？**

（1）用户发送请求至前端控制器DispatcherServlet；（2） DispatcherServlet收到请求后，调用HandlerMapping处理器映射器，请求获取Handle；（3）处理器映射器根据请求url找到具体的处理器，生成处理器对象及处理器拦截器(如果有则生成)一并返回给DispatcherServlet；（4）DispatcherServlet 调用 HandlerAdapter处理器适配器；（5）HandlerAdapter 经过适配调用 具体处理器(Handler，也叫后端控制器)；（6）Handler执行完成返回ModelAndView；（7）HandlerAdapter将Handler执行结果ModelAndView返回给DispatcherServlet；（8）DispatcherServlet将ModelAndView传给ViewResolver视图解析器进行解析；（9）ViewResolver解析后返回具体View；（10）DispatcherServlet对View进行渲染视图（即将模型数据填充至视图中）（11）DispatcherServlet响应用户。



img

**MVC框架**

**MVC是什么？MVC设计模式的好处有哪些**

mvc是一种设计模式（设计模式就是日常开发中编写代码的一种好的方法和经验的总结）。模型（model）-视图（view）-控制器（controller），三层架构的设计模式。用于实现前端页面的展现与后端业务数据处理的分离。

mvc设计模式的好处

1.分层设计，实现了业务系统各个组件之间的解耦，有利于业务系统的可扩展性，可维护性。

2.有利于系统的并行开发，提升开发效率。

**常用注解**

**注解原理是什么**

注解本质是一个继承了Annotation的特殊接口，其具体实现类是Java运行时生成的动态代理类。我们通过反射获取注解时，返回的是Java运行时生成的动态代理对象。通过代理对象调用自定义注解的方法，会最终调用AnnotationInvocationHandler的invoke方法。该方法会从memberValues这个Map中索引出对应的值。而memberValues的来源是Java常量池。

**Spring MVC常用的注解有哪些？**

@RequestMapping：用于处理请求 url 映射的注解，可用于类或方法上。用于类上，则表示类中的所有响应请求的方法都是以该地址作为父路径。

@RequestBody：注解实现接收http请求的json数据，将json转换为java对象。

@ResponseBody：注解实现将conreoller方法返回对象转化为json对象响应给客户。

**SpingMvc中的控制器的注解一般用哪个,有没有别的注解可以替代？**

答：一般用@Controller注解,也可以使用@RestController,@RestController注解相当于@ResponseBody ＋ @Controller,表示是表现层,除此之外，一般不用别的注解代替。

**@Controller注解的作用**

在Spring MVC 中，控制器Controller 负责处理由DispatcherServlet 分发的请求，它把用户请求的数据经过业务处理层处理之后封装成一个Model ，然后再把该Model 返回给对应的View 进行展示。在Spring MVC 中提供了一个非常简便的定义Controller 的方法，你无需继承特定的类或实现特定的接口，只需使用@Controller 标记一个类是Controller ，然后使用@RequestMapping 和@RequestParam 等一些注解用以定义URL 请求和Controller 方法之间的映射，这样的Controller 就能被外界访问到。此外Controller 不会直接依赖于HttpServletRequest 和HttpServletResponse 等HttpServlet 对象，它们可以通过Controller 的方法参数灵活的获取到。

@Controller 用于标记在一个类上，使用它标记的类就是一个Spring MVC Controller 对象。分发处理器将会扫描使用了该注解的类的方法，并检测该方法是否使用了@RequestMapping 注解。@Controller 只是定义了一个控制器类，而使用@RequestMapping 注解的方法才是真正处理请求的处理器。单单使用@Controller 标记在一个类上还不能真正意义上的说它就是Spring MVC 的一个控制器类，因为这个时候Spring 还不认识它。那么要如何做Spring 才能认识它呢？这个时候就需要我们把这个控制器类交给Spring 来管理。有两种方式：

在Spring MVC 的配置文件中定义MyController 的bean 对象。

在Spring MVC 的配置文件中告诉Spring 该到哪里去找标记为@Controller 的Controller 控制器。

**@RequestMapping注解的作用**

RequestMapping是一个用来处理请求地址映射的注解，可用于类或方法上。用于类上，表示类中的所有响应请求的方法都是以该地址作为父路径。

RequestMapping注解有六个属性，下面我们把她分成三类进行说明（下面有相应示例）。

**value， method**

value： 指定请求的实际地址，指定的地址可以是URI Template 模式（后面将会说明）；

method： 指定请求的method类型， GET、POST、PUT、DELETE等；

**consumes，produces**

consumes： 指定处理请求的提交内容类型（Content-Type），例如application/json, text/html;

produces: 指定返回的内容类型，仅当request请求头中的(Accept)类型中包含该指定类型才返回；

**params，headers**

params： 指定request中必须包含某些参数值是，才让该方法处理。

headers： 指定request中必须包含某些指定的header值，才能让该方法处理请求。

**@ResponseBody注解的作用**

作用： 该注解用于将Controller的方法返回的对象，通过适当的HttpMessageConverter转换为指定格式后，写入到Response对象的body数据区。

使用时机：返回的数据不是html标签的页面，而是其他某种格式的数据时（如json、xml等）使用；

**@PathVariable和@RequestParam的区别**

请求路径上有个id的变量值，可以通过@PathVariable来获取 @RequestMapping(value = “/page/{id}”, method = RequestMethod.GET)

@RequestParam用来获得静态的URL请求入参 spring注解时action里用到。

**其他**

**Spring MVC与Struts2区别**

相同点

都是基于mvc的表现层框架，都用于web项目的开发。

不同点

1.前端控制器不一样。Spring MVC的前端控制器是servlet：DispatcherServlet。struts2的前端控制器是filter：StrutsPreparedAndExcutorFilter。

2.请求参数的接收方式不一样。Spring MVC是使用方法的形参接收请求的参数，基于方法的开发，线程安全，可以设计为单例或者多例的开发，推荐使用单例模式的开发（执行效率更高），默认就是单例开发模式。struts2是通过类的成员变量接收请求的参数，是基于类的开发，线程不安全，只能设计为多例的开发。

3.Struts采用值栈存储请求和响应的数据，通过OGNL存取数据，Spring MVC通过参数解析器是将request请求内容解析，并给方法形参赋值，将数据和视图封装成ModelAndView对象，最后又将ModelAndView中的模型数据通过reques域传输到页面。Jsp视图解析器默认使用jstl。

4.与spring整合不一样。Spring MVC是spring框架的一部分，不需要整合。在企业项目中，Spring MVC使用更多一些。

**Spring MVC怎么样设定重定向和转发的？**

（1）转发：在返回值前面加"forward:"，譬如"forward:user.do?name=method4"

（2）重定向：在返回值前面加"redirect:"，譬如"redirect:http://www.baidu.com"

**Spring MVC怎么和AJAX相互调用的？**

通过Jackson框架就可以把Java里面的对象直接转化成Js可以识别的Json对象。具体步骤如下 ：

（1）加入Jackson.jar

（2）在配置文件中配置json的映射

（3）在接受Ajax方法里面可以直接返回Object,List等,但方法前面要加上@ResponseBody注解。

**如何解决POST请求中文乱码问题，GET的又如何处理呢？**

（1）解决post请求乱码问题：

在web.xml中配置一个CharacterEncodingFilter过滤器，设置成utf-8；

（2）get请求中文参数出现乱码解决方法有两个：

①修改tomcat配置文件添加编码与工程编码一致，如下：

<ConnectorURIEncoding="utf-8" connectionTimeout="20000" port="8080" protocol="HTTP/1.1" redirectPort="8443"/>
1

②另外一种方法对参数进行重新编码：

String userName = new String(request.getParamter(“userName”).getBytes(“ISO8859-1”),“utf-8”)

ISO8859-1是tomcat默认编码，需要将tomcat编码后的内容按utf-8编码。

**Spring MVC的异常处理？**

答：可以将异常抛给Spring框架，由Spring框架来处理；我们只需要配置简单的异常处理器，在异常处理器中添视图页面即可。

**如果在拦截请求中，我想拦截get方式提交的方法,怎么配置**

答：可以在@RequestMapping注解里面加上method=RequestMethod.GET。

**怎样在方法里面得到Request,或者Session？**

答：直接在方法的形参中声明request,Spring MVC就自动把request对象传入。

**如果想在拦截的方法里面得到从前台传入的参数,怎么得到？**

答：直接在形参里面声明这个参数就可以,但必须名字和传过来的参数一样。

**如果前台有很多个参数传入,并且这些参数都是一个对象的,那么怎么样快速得到这个对象？**

答：直接在方法中声明这个对象,Spring MVC就自动会把属性赋值到这个对象里面。

**Spring MVC中函数的返回值是什么？**

答：返回值可以有很多类型,有String, ModelAndView。ModelAndView类把视图和数据都合并的一起的，但一般用String比较好。

**Spring MVC用什么对象从后台向前台传递数据的？**

答：通过ModelMap对象,可以在这个对象里面调用put方法,把对象加到里面,前台就可以通过el表达式拿到。

**怎么样把ModelMap里面的数据放入Session里面？**

答：可以在类上面加上@SessionAttributes注解,里面包含的字符串就是要放入session里面的key。

**Spring MVC里面拦截器是怎么写的**

有两种写法,一种是实现HandlerInterceptor接口，另外一种是继承适配器类，接着在接口方法当中，实现处理逻辑；然后在Spring MVC的配置文件中配置拦截器即可：

**介绍一下 WebApplicationContext**

WebApplicationContext 继承了ApplicationContext 并增加了一些WEB应用必备的特有功能，它不同于一般的ApplicationContext ，因为它能处理主题，并找到被关联的servlet。